

# Aventure sous-marine

Objectif : Segmentation phonémique de mots contenant 2 sons.

Viens découvrir les magnifiques poissons tropicaux qui se cachent au fond de l'océan. Seras-tu celui ou celle qui amassera le plus de poissons lors de ton aventure sous-marine?

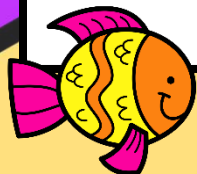
Matériel requis : 1 dé, 1 pion par joueur







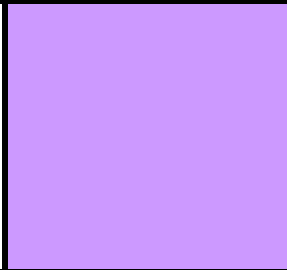
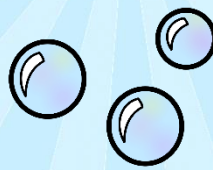
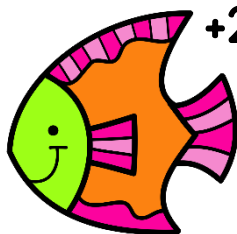


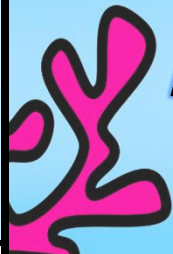
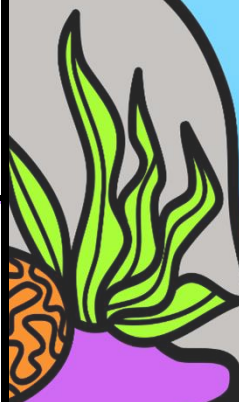


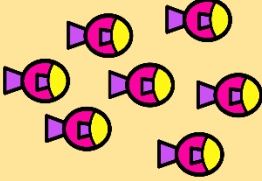
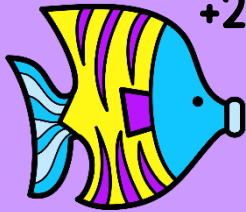



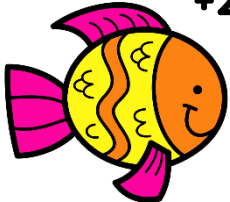

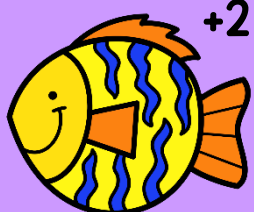



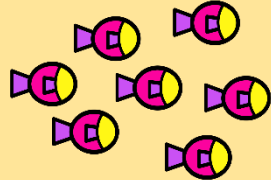



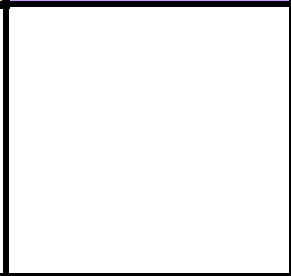
## Déroulement :

- Plastifier la planche de jeu et la placer à la disposition des joueurs, au centre de la table;
- Découper et plastifier les cartes-poissons et les placer à l'endroit prévu à cette fin sur la planche de jeu;
- Découper et plastifier les cartes de mots à 2 sons et les placer en pile, face contre table, à côté de la planche de jeu;
- Chacun leur tour, les joueurs pignent une carte de mot à 2 sons et étirent le mot pour bien entendre les 2 sons et ainsi le segmenter en phonèmes;
- Ensuite, ils lancent le dé et avancent leur pion du nombre de cases indiquées;
- Ils doivent alors lire ce qui se trouve sur la case, le cas échéant, et l'exécuter :
  - passe ton tour;
  - +1 (le joueur pigne une carte-poisson et la conserve);
  - +2 (le joueur pigne 2 cartes-poissons et les conserve);
  - +4 et rejoue (le joueur pigne 4 cartes-poissons, les conserve et relance le dé);
  - case vide (le joueur termine son tour de jeu et c'est au joueur suivant).
- Le joueur qui a amassé le plus de poissons après 2 tours complets de la planche de jeu remporte la partie. À noter que lorsqu'il pigne un poisson, le joueur n'est pas obligé de pigner un poisson identique à celui qui se trouve sur la case sur laquelle il se trouve;
- Pour complexifier la tâche, on pourrait demander aux joueurs d'écrire les mots une fois segmentés en phonèmes.

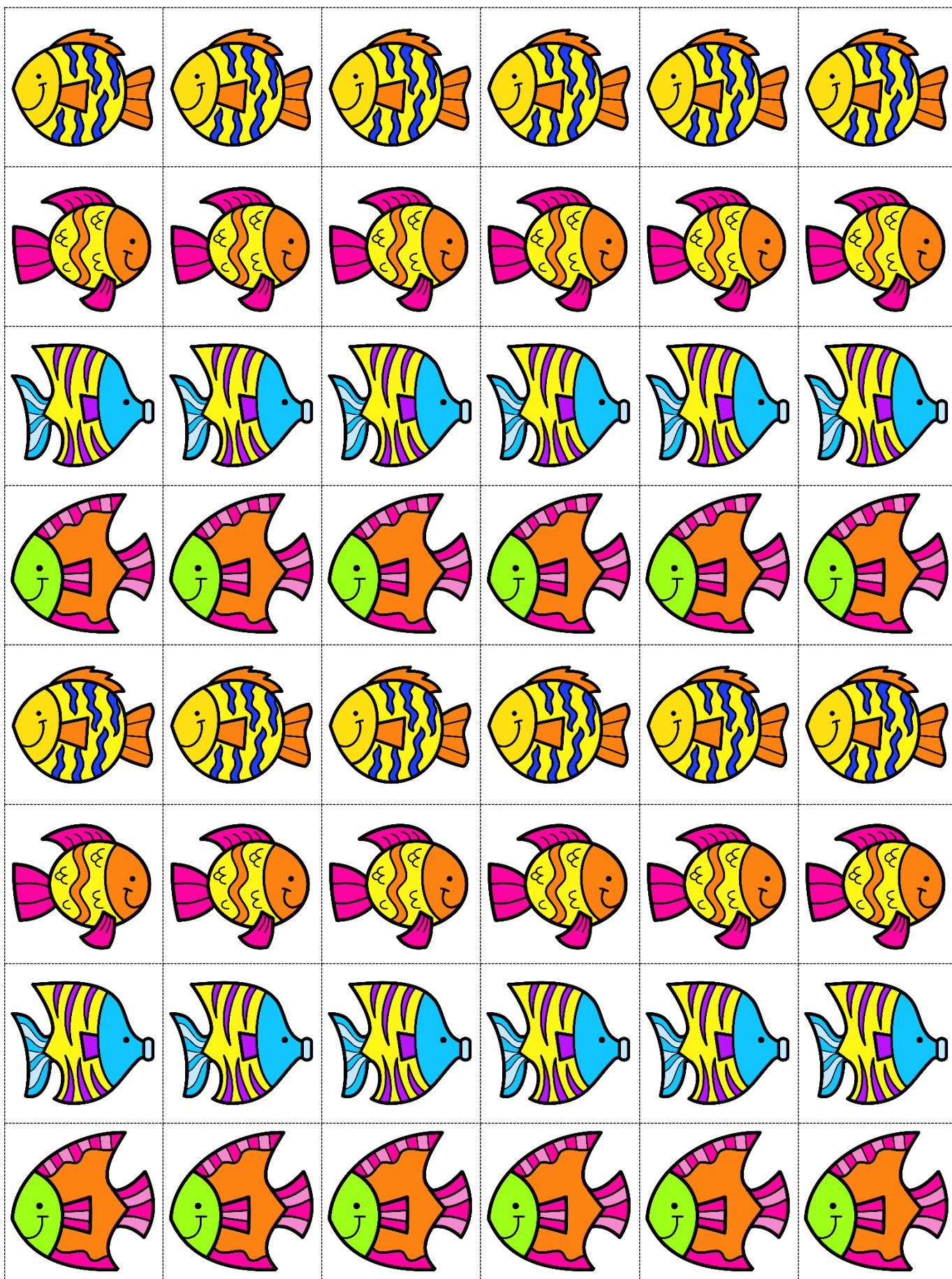
Amusez-vous bien!



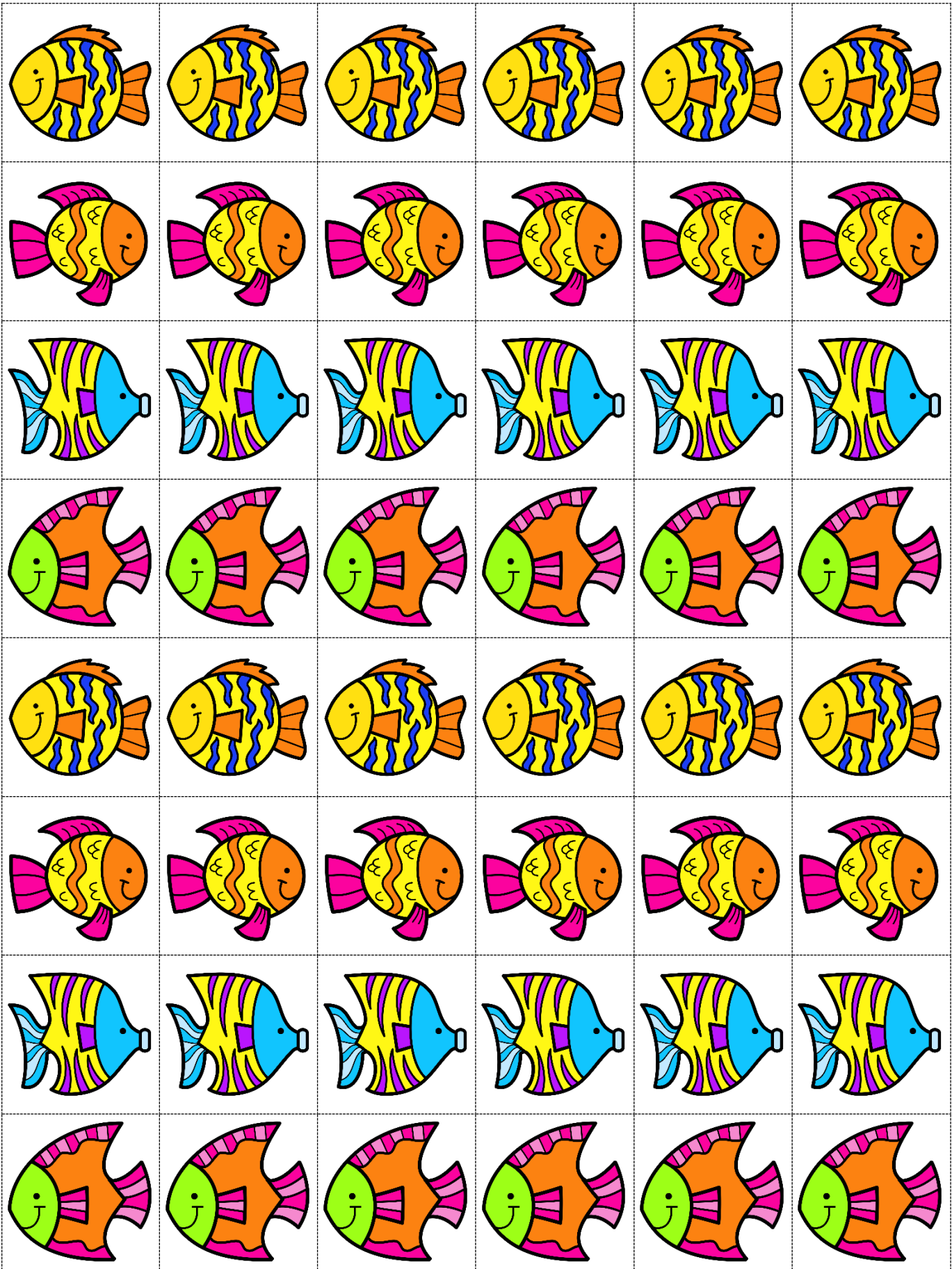
**OraMagie**  
Créations

<p>DÉPART </p> <p>ARRIVÉE </p>	<p>+1 </p> 		 <p>Passer ton tour</p>	 +2				
 <p>Passer ton tour</p>	<div style="text-align: center;"> <h1>Aventure sous-marine</h1> <p>Objectif : Segmentation phonémique de mots contenant 2 sons.</p> <p>ÉTIRE LE MOT COMME UN ÉLASTIQUE POUR ENTENDRE TOUS LES PETITS SONS.</p>     <p>Place les cartes-poissons ici.</p> <p></p> </div>			 <p>+4 et rejoue</p>				
 +2					<p>+1 </p>			
 <p>Passer ton tour</p>				 +2		 +2		
				<p>+1 </p> 	 <p>+4 et rejoue</p>	 <p>Passer ton tour</p>	<p>+1 </p> 	

Cartes-poissons à découper et à placer sur la planche de jeu



Cartes-poissons à découper et à placer sur la planche de jeu



# Cartes à découper

Quels sont les sons dans...

CV

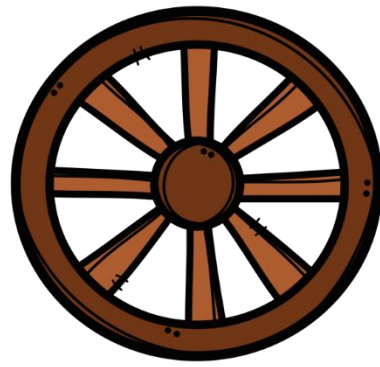


① ②



Quels sont les sons dans...

CV



① ②



Quels sont les sons dans...

CV

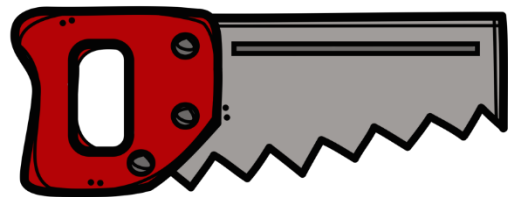


① ②



Quels sont les sons dans...

CV



① ②



Quels sont les sons dans...

CV



① ②



Quels sont les sons dans...

CV



① ②





# Cartes à découper

Quels sont les sons dans...

CV



① ②



Quels sont les sons dans...

CV

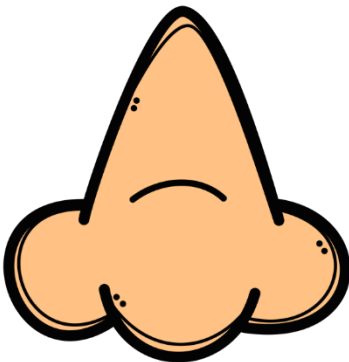


① ②



Quels sont les sons dans...

CV

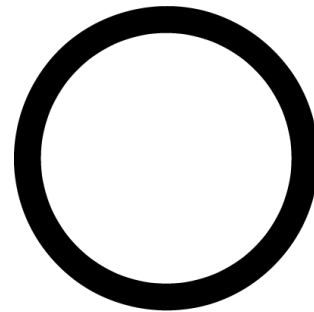


① ②



Quels sont les sons dans...

CV



① ②



Quels sont les sons dans...

CV



① ②



Quels sont les sons dans...

CV



① ②



# Cartes à découper

Quels sont les sons dans...

CV



① ②



Quels sont les sons dans...

CV

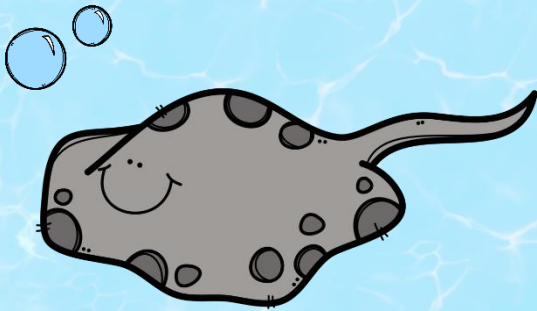


① ②



Quels sont les sons dans...

CV

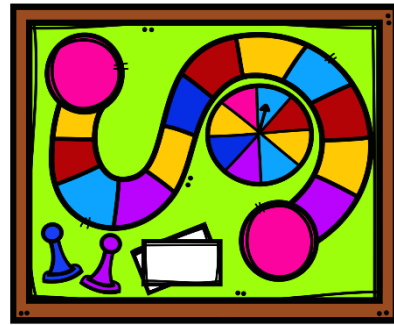


① ②



Quels sont les sons dans...

CV

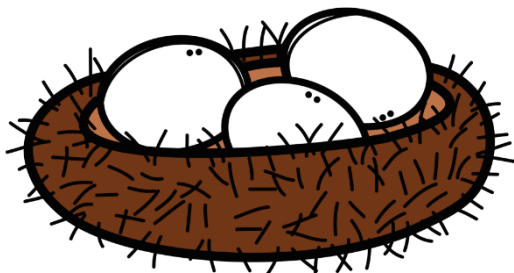


① ②



Quels sont les sons dans...

CV



① ②



Quels sont les sons dans...

CV



① ②



# Cartes à découper

Quels sont les sons dans...

CV

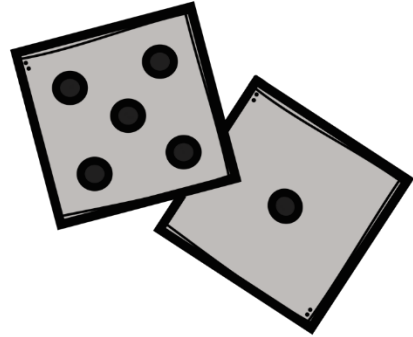


① ②



Quels sont les sons dans...

CV



① ②



Quels sont les sons dans...

CV



① ②



Quels sont les sons dans...

CV



① ②



Quels sont les sons dans...

CV



① ②



Quels sont les sons dans...

VC



① ②





# Cartes à découper

Quels sont les sons dans...

VC

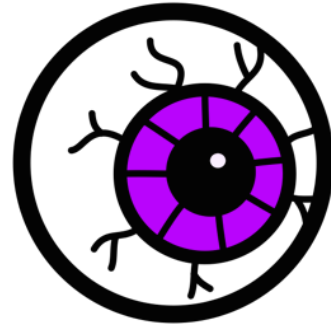


① ②



Quels sont les sons dans...

VC

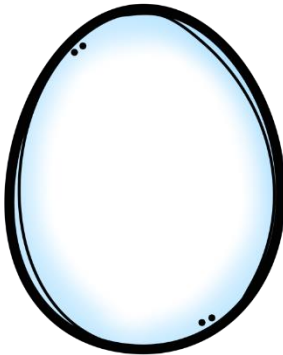


① ②



Quels sont les sons dans...

VC



① ②



Quels sont les sons dans...

VC

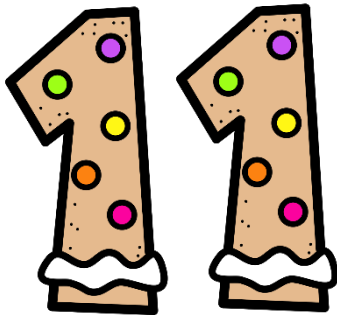


① ②



Quels sont les sons dans...

VC



① ②



## Liste des stimuli

CV

bas, chat, cou, dé, dent, deux, feu, jeu, jus, lait, lit, loup, main, nez, nid, raie, roi, rond, roue, scie, seau, vingt, zoo.

VC

ange, hache, île, œil, œuf, onze.

